



Choisissez
votre pixel
6.67, 5.33,
3.81 mm

L'affichage dynamique LED au service de votre sport!

L'écran de pointage numérique en LED sur mesure offre une flexibilité exceptionnelle pour la diffusion de contenus, qu'il s'agisse de médias, de pointage ou de vidéos en direct. Cette polyvalence permet de personnaliser l'expérience du spectateur, offrant des avantages considérables pour vos événements sportifs.

Grâce au choix du logiciel, il est possible d'adapter l'écran à divers sports, tels que le baseball, le football, le soccer, le hockey, la natation et le basketball. Les couleurs vives et la haute luminosité garantissent une visibilité optimale, ainsi que les choix de pixel pitch permettent pour la résolution.

Les dimensions sur mesure rendent cet écran parfaitement adapté aux installations sportives, des arénas aux complexes sportifs, en passant par les piscines, les gymnases et les stades.

De plus, la simplicité d'utilisation met en avant l'accessibilité pour tous les utilisateurs. En résumé, l'écran de pointage numérique en LED sur mesure propulse les complexes sportifs dans l'ère de l'affichage dynamique, améliorant l'expérience globale et maximisant l'impact visuel.

- LED haute luminosité
- Installation simplifiée
- Boîtier ultra mince
- Facilité d'utilisation
- Image haute définition
- Faible consommation électrique
- Léger

SIGNALÉTIQUE NUMÉRIQUE

CHOIX DES CONTENUS



Résultats sportifs



Résultats sportifs et bannière publicitaire



Messages personnalisés



Vidéo en direct



Logiciels

À CHAQUE SPORT SON AFFICHEUR LED

Hockey
Baseball
Football
Basketball

Soccer
Natation
Badminton
Volleyball

Dek hockey
Handball
Gymnastique
Multisports

- Jusqu'à 7000 nits de luminosité
- Structure aluminium
- 5 années de garantie
- Durée de vie de 10 ans
- Communication par câble réseau
- Contenu facile à mettre à jour à distance ou sur le site
- Facile d'installation et demande peu d'infrastructure
- Conforme avec les normes canadiennes et américaines sur le matériel brouilleur
- Certifié FCC /Can-ICES-003 et ETL

